

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Fargas**

Joueur : **Chemsi**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Sigire du Temple**

Description :

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **3**

### Avantages

Charismatique

Fort

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées **6**

Disc :

Disc :

### Discretion

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●O+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles **6**

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●OOO+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●OO+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●OOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 11/6 Def : 11 Rap : 8

⊕ Offensive  
Att : 12/7 Def : 10 Rap : 8

⊕ Défensive  
Att : 10/5 Def : 12 Rap : 8

⊕ Rapide  
Att : 11/6 Def : 10 Rap : 9

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cuirasse continentale (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9




## Ogham :



## Exaltation

Score : 14 / 14




 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Chance

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Discipliné**

**Défaut : Rigide**

## Travers

**Passion : 5**

**Subversion : 1**

**Émotivité : 3**

**Doute : 3**

**Culpabilité : 3**

Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants :

