

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Emeric

Joueur : Emeric

Sexe : F Âge : 22 Peuple : Continent

Métier : Magientiste

Description :

Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 2

Avantages

Aisance financière 5

Bonne vue

Désavantages

Douillette

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

● ● ● ● ● + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Extraction de Flux 6

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● ● ● ● ● + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Machinerie magientiste 6

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

_____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 3/4 Def: 10 Rap: 4
- ⊕ Offensive
Att: 6/7 Def: 7 Rap: 4
- ⊕ Défensive
Att: 0/1 Def: 13 Rap: 4
- ⊕ Rapide
Att: 3/4 Def: 7 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 100  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :















Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Maladie

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieuse**

Défaut : Immorale

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : _____
