

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : ghngh

Joueur : ghgh

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description : fhfg

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 1

Idéal : 1

### Avantages

Aisance financière 2

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

●○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Masse d'armes dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 10/5 Def: 9 Rap: 8
- ⊕ Offensive  
Att: 13/8 Def: 6 Rap: 8
- ⊕ Défensive  
Att: 7/2 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Rapide  
Att: 10/5 Def: 6 Rap: 11
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 8

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000




# Armures:



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 5  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 13 / 13

# Ogham:



# Exaltation



Score: 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

hfgffghhfh gh f hfh hg fhghffh hfg h f hfh fghf h ghg h

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 2

Instinct : 10

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Drôle

Défaut : Capricieux

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 80 Total : 100

Faits marquants : ghfgfhhfghgfh

