

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Clovis

Joueur : Florian

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Espion

Description : Clovis est un homme âgé d'une trentaine d'années, de taille moyenne et au physique élancé. Rasé

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 5

### Avantages

Fort

Létre

### Désavantages

Ennemi

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Observation 6

Disc :

Disc :

#### Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

#### Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 9/4 Def : 10 Rap : 4
- ⊕ Offensive  
Att : 11/6 Def : 8 Rap : 4
- ⊕ Défensive  
Att : 7/2 Def : 12 Rap : 4
- ⊕ Rapide  
Att : 9/4 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Bouclier rond (1)  
 Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Attaque sournoise  
 Parade

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 6 / 6



## Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000  
 Flux végétal  
 00000 00000 00000  
 Flux organique  
 00000 00000 00000  
 Flux fossile  
 00000 00000 00000





Lieu de naissance : Gwidre - Nord-Ouest des Mòr Roimh - Rural

## Historie

Classe sociale : Clerge

Revers : Adversaire - Violence

Désormais âgé de trente ans, Clovis est l'unique survivant d'une communauté paysanne gwidrite qui a vécu au nord-ouest des Mòr Roimh. Celle-ci n'est hélas plus puisqu'ayant été décimée une nuit, durant l'enfance de Clovis, par une horde de féondas. Il ne doit son salut qu'à sa réticence à participer à la prière du soir, ce qui lui avait valu d'être, en guise de punition, obligé de se recueillir jusqu'au matin dans la chapelle du village. Orphelin et traumatisé par le massacre de ses proches, Clovis a erré seul dans les montagnes après ce funeste évènement pendant plusieurs jours avant d'être finalement recueilli par des émissaires du Temple qui, émus par son état, lui ont apporté des soins avant de l'escorter jusqu'à la Prime Cathèdre d'Ard-Amrach. Sur place, les ecclésiastiques ont prêté une oreille(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Mélancolie**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

Défaut : **Austère**

## Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : - Massacre de son village - Renforcement de la foi - Entraînement de chevalier lame -

Sanctification en tant qu'Ombre de l'Unique

