

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Namar Von Salza**

Joueur : **Marco**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Continent**

Métier : **Espion**

Description :

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **1**

### Avantages

Aisance financière **3**

Beau

Charismatique

Instinct de survie

### Désavantages

Ennemi

Maladif

Anosmie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● 0 + (COMB : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discrétion

● ● ● ● 0 + (EMP : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

0 0 0 0 0 + (RAI : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : **3**)

Bonus : Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● 0 0 0 + (COMB : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● ● 0 + (EMP : **3**)

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

● 0 0 0 0 + (CRÉA : **4**)

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● 0 0 + (COMB : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Arc dom: 2  
 Arbalète dom: 2  
 Épée courte dom: 2  
 Arc court dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom: \_\_\_\_\_

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 8/7 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Offensive  
Att: 10/9 Def: 9 Rap: 7
- ⊕ Défensive  
Att: 6/5 Def: 13 Rap: 7
- ⊕ Rapide  
Att: 8/7 Def: 9 Rap: 9
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 7

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 10  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 11 / 11



# Ogham:



# Exaltation

Score: 3 / 3



# ⊕ Miracles majeurs:

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs:

---

---

---

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Immoral

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---