

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Thyram**

Joueur: **Romain**

Sexe: **H** Âge: **23** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Demorthèn**

Description: _____

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **5**

Créativité: **3**

Raison: **2**

Idéal: **1**

Avantages

Intuitif

Désavantages

Ennemi

Pauvre

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Sigil Rann **6**

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 6/4 Def : 12 Rap : 9

⊕ Offensive

Att : 8/6 Def : 10 Rap : 9

⊕ Défensive

Att : 4/2 Def : 14 Rap : 9

⊕ Rapide

Att : 6/4 Def : 10 Rap : 11

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Multiple horizontal lines for equipment entry.

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

Multiple horizontal lines for precious objects entry.

⊕ Artefact

Multiple horizontal lines for artifact entry.

⊕ Arts de combat

Multiple horizontal lines for combat arts entry.

⊕ Ressources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Rindath



Score : 17 / 17

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

Multiple horizontal lines for major miracles entry.

❄ Miracles mineurs :

Multiple horizontal lines for minor miracles entry.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Sensible

Défaut : Imprudent

Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : 12 ans : découverte d'aptitudes magique et devient Ioneth 16ans : Ost 19 ans devient demorthèn

19ans : s'attire les foudres du seigneur local par une critique de sa politique : répression et contraint à l'exil 21ans : après 2

ans de voyages et réflexion, intègre une communauté d'un village dont il devient le demorthèn

