

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **AVRIL MURPH**(...)

Joueur : **Amandine**

Sexe : **F** Âge : **21** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description :

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **5**

Raison : **2**

Idéal : **1**

### Avantages

Fort **x2**

Leste

Rapide

### Désavantages

Obtuse

Phobie

Anosmie

Aqueusie

### État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

**00000+(CRÉA:5)**

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

**00000+(COMB:5)**

Bonus : **+2** Malus :

Disc : Haches

**6**

Disc :

Disc :

### Discretion

**00000+(EMP:2)**

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

**00000+(RAI:2)**

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

**00000+(RAI:2)**

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

**00000+(EMP:2)**

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

**00000+(EMP:2)**

Bonus : Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

**00000+(RAI:2)**

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

**00000+(RAI:2)**

Bonus : Malus : **-2**

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

**00000+(IDÉ:1)**

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

**00000+(COMB:5)**

Bonus : **+3** Malus :

Disc : Endurance

**6**

Disc :

Disc :

### Relation

**00000+(EMP:2)**

Bonus : Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

**00000+(CRÉA:5)**

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

**00000+(RAI:2)**

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

**00000+(COMB:5)**

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

**00000+(EMP:2)**

Bonus : Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Francisque dom : 2

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 12/7 Def : 10 Rap : 8

⊕ Offensive  
Att : 15/10 Def : 7 Rap : 8

⊕ Défensive  
Att : 9/4 Def : 13 Rap : 8

⊕ Rapide  
Att : 12/7 Def : 7 Rap : 11

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 12 / 12



## Ogham :


## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : 

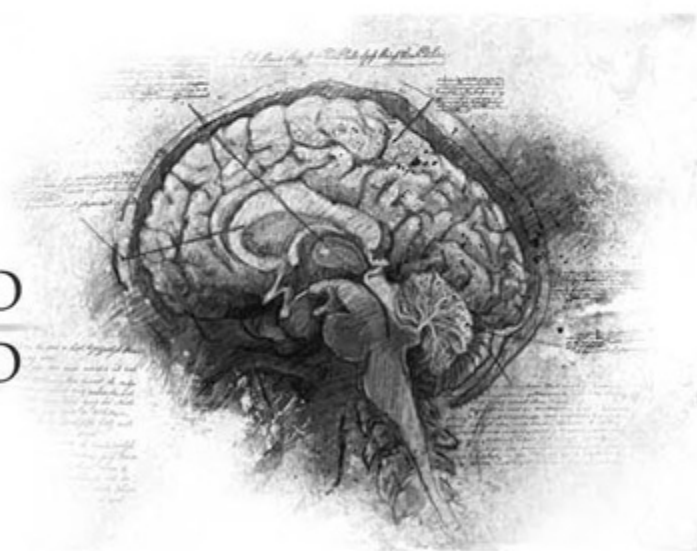
Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 10

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combative

Défaut : Indisciplinée



## Travers



Passion : 5

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

