

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **AVRIL MURPH**(...)

Joueur: **Amandine**

Sexe: **F** Âge: **21** Peuple: **Osag**

Métier: **Combattant**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **5**

Raison: **2**

Idéal: **1**

### Avantages

**Fort** x2

**Leste**

**Rapide**

### Désavantages

**Obtuse**

**Phobie**

**Anosmie**

**Aqueusie**

### État de santé

**Bon** 000000

**Moyen -1** 000000

**Grave -2** 00000

**Critique -3** 00000

**Agonie** 0



**Vigueur: 10**

**Survie: 3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Haches

6

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB: 5)

Bonus: +3 Malus:

Disc: Endurance

6

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Francisque dom : 2

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 12/7 Def : 10 Rap : 8

⊕ Offensive  
Att : 15/10 Def : 7 Rap : 8

⊕ Défensive  
Att : 9/4 Def : 13 Rap : 8

⊕ Rapide  
Att : 12/7 Def : 7 Rap : 11

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :


Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12




Ogham :




Exaltation

Score : 3 / 3



 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 10

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combative

Défaut : Indisciplinée



## Travers



Passion : 5

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

