

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Prinn Voda**

Joueur : **Ridley**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magientiste**

Description : **Jeune Magientiste connard mais peureux (finn)**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **2**

Avantages

Vif d'esprit

Chanceux

Nez fin x2

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○○+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/3 Def : 11 Rap : 4



Offensive

Att : 5/5 Def : 9 Rap : 4



Défensive

Att : 1/1 Def : 13 Rap : 4



Rapide

Att : 3/3 Def : 9 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

(histoire de Finn mais poissons au lieu d'insectes) Orphelin avec sa petite soeur Frida -> recueilli par un démorthen et pris comme apprenti sur l'île de Tir na Loch -> Frinn très talentueux avec ses mains, son nez et son esprit -> un jour Frida attaqué par un poisson vénéneux et son maître était impuissant pour la sauver -> Frinn abandonna son île et la voie des démorthen et part en ville pour découvrir la magience -> il perd confiance en la nature et les autres -> ment pour le profit et utilise ses talents pour devenir apprenti magientiste -> il retient une peur profonde des poissons et une méfiance des autres à cause de son trauma.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : menteur

Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : -> vie sur l'île (voie des démorthen) -> mort de Frida -> abandon de l'île et son maître -> renfermement sur soi et apprentissage de la magience

