

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Crinn Voda**

Joueur: **Ridley**

Sexe: **H** Âge: **20** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Magientiste**

Description: **Jeune Magientiste connard mais peureux (finn)**

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **1**

Créativité: **4**

Raison: **5**

Idéal: **2**

### Avantages

Vif desprit

Chanceux

Nez fin x2

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Réparation d'artefacts 6

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

●○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●○○○○+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(RAI: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●○○○+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 3/3 Def : 11 Rap : 4

⊕ Offensive

Att : 5/5 Def : 9 Rap : 4

⊕ Défensive

Att : 1/1 Def : 13 Rap : 4

⊕ Rapide

Att : 3/3 Def : 9 Rap : 6

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers :

(histoire de Finn mais poissons au lieu d'insectes) Orphelin avec sa petite soeur Frida -> recueilli par un démorthen et pris comme apprenti sur l'île de Tir na Loch -> Frinn très talentueux avec ses mains, son nez et son esprit -> un jour Frida attaqué par un poisson vénéneux et son maître était impuissant pour la sauver -> Frinn abandonna son île et la voie des démorthen et part en ville pour découvrir la magie -> il perd confiance en la nature et les autres -> ment pour le profit et utilise ses talents pour devenir apprenti magicien -> il retient une peur profonde des poissons et une méfiance des autres à cause de son trauma.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : menteur

## 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : -> vie sur l'île (voie des démorthen) -> mort de Frida -> abandon de l'île et son maître -> renfermement sur soi et apprentissage de la magie

