

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Kai Karadeq**

Joueur : **Thomas**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description : **Mince et musclé. Premières rides malgré son jeune âge. Apparence peu soignée.**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **4**

Raison : **2**

Idéal : **1**

Avantages

Endurant

Instinct de survie

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal)

6

Disc :



Armes

Carath

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/3 Def : 12 Rap : 8



Offensive

Att : 9/5 Def : 10 Rap : 8



Défensive

Att : 5/1 Def : 14 Rap : 8



Rapide

Att : 7/3 Def : 10 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

3 ☐ Viande séchée

1 ☐ Tome de fromage

5 ☐ Galettes (pain)

1 ☐ Baume cicatrisant

5 ☐ Bandages

5 ☐ Herbes pour infusion fortifiante

☐ Bottes de marche

☐ Vêtements en lin

☐ Echarpe en laine

☐ Chapeau fourré

☐ Cape en lin huilé (protection contre(...))

☐ Sac à dos

☐ Casserole

☐ Outre en peau

☐ Besace

☐ Tente 1 place

☐ Sac de couchage

☐ Briquet à silex

☐ Nécessaire de couture

5 ☐ Corde (m)



Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

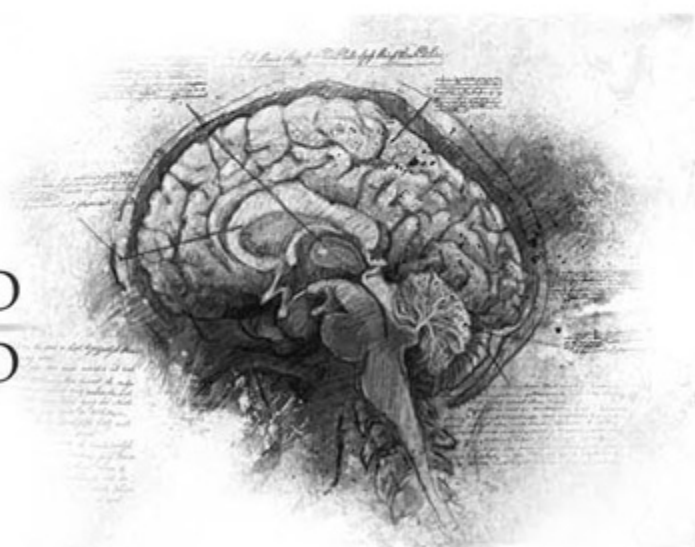
Kai Karadeg (de son vrai nom Gillon Karadeg, mais qui a envie de s'appeler Gillon ?). Kai Karadeg donc, est né dans une vallée reculée de Salann Tir, où quelques familles s'acharnent encore à extraire de maigres légumes d'un sol trop pauvre. Le lieu n'a pour attrait que la beauté brutale des montagnes qui le surplombent ; pour le reste nul commerce ne peut y attirer de voyageur. Mal à l'aise entre son père alcoolique, sa belle-mère et ses cinq petits frères et sœurs survivants, Kai n'a eu de cesse de s'évader de ce néant.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :
Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3 Instinct : 7 Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre
Défaut : Influençable

Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : - Tous cousins - Fugue et apprentissage de la survie « à la dure ». - Transporte de menus objets et des nouvelles entre les vallées pour rendre service, découvre que les habitants sont heureux de le nourrir et l'héberger en échange. - Rencontre de varigaux au fil des voyages, certains deviennent des amis. - D'abord farouchement indépendant puis rejoint la guilde sur leur insistance. - Pris en grippe par Goll le Gras, un vieux varigal qui vit du commerce de son entregent, car Kai n'a pas suivi le circuit « normal ». - Jamais fait le service d'Ost car sa vallée n'apparaît pas dans les recensements. Prétend que si car il n'a pas envie de se réenfermer pour un an(...)

