

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Kai Karadeq

Joueur: Thomas

Sexe: H Âge: 20 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Varigal

Description: Mince et musclé. Premières rides malgré son jeune âge. Apparence peu soignée.

Voies

Combativité: 3

Empathie: 5

Créativité: 4

Raison: 2

Idéal: 1

Avantages

Endurant

Instinct de survie

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 11

Survie: 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●●+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●●+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●●+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

●●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●●+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●●+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

●●●●●●+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●●+(COMB: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●●+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●●+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc: Signes (Varigal) 6

Disc:



Armes

Carath

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/3 Def : 12 Rap : 8



Offensive

Att : 9/5 Def : 10 Rap : 8



Défensive

Att : 5/1 Def : 14 Rap : 8



Rapide

Att : 7/3 Def : 10 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

3 ☐ Viande séchée

1 ☐ Tome de fromage

5 ☐ Galettes (pain)

1 ☐ Baume cicatrisant

5 ☐ Bandages

5 ☐ Herbes pour infusion fortifiante

☐ Bottes de marche

☐ Vêtements en lin

☐ Echarpe en laine

☐ Chapeau fourré

☐ Cape en lin huilé (protection contre(...))

☐ Sac à dos

☐ Casserole

☐ Outre en peau

☐ Besace

☐ Tente 1 place

☐ Sac de couchage

☐ Briquet à silex

☐ Nécessaire de couture

5 ☐ Corde (m)



Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Kai Karadeg (de son vrai nom Gillon Karadeg, mais qui a envie de s'appeler Gillon ?). Kai Karadeg donc, est né dans une vallée reculée de Salann Tir, où quelques familles s'acharnent encore à extraire de maigres légumes d'un sol trop pauvre. Le lieu n'a pour attrait que la beauté brutale des montagnes qui le surplombent ; pour le reste nul commerce ne peut y attirer de voyageur. Mal à l'aise entre son père alcoolique, sa belle-mère et ses cinq petits frères et sœurs survivants, Kai n'a eu de cesse de s'évader de ce néant.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Influençable



Travers



Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : - Tous cousins - Fugue et apprentissage de la survie « à la dure ». - Transporte de menus objets et des nouvelles entre les vallées pour rendre service, découvre que les habitants sont heureux de le nourrir et l'héberger en échange. - Rencontre de varigaux au fil des voyages, certains deviennent des amis. - D'abord farouchement indépendant puis rejoint la guilde sur leur insistance. - Pris en grippe par Goll le Gras, un vieux varigal qui vit du commerce de son entregent, car Kai n'a pas suivi le circuit « normal ». - Jamais fait le service d'Ost car sa vallée n'apparaît pas dans les recensements. Prétend que si car il n'a pas envie de se réenfermer pour un an(...)

