

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Kai Karadeg** Joueur : **Thomas**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel** Métier : **Varigal**

Description : **Mince et musclé. Premières rides malgré son jeune âge. Apparence peu soignée.**

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **4**

Raison : **2**

Idéal : **1**

### Avantages

Endurant

Instinct de survie

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **4**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discrétion

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal) **6**

Disc :



# Armes

Carath \_\_\_\_\_ dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 7/3 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Offensive  
Att: 9/5 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Défensive  
Att: 5/1 Def: 14 Rap: 8
- ⊕ Rapide  
Att: 7/3 Def: 10 Rap: 10
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 8

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:




Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

- |   |   |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> 3 Viande séchée                    | <input type="checkbox"/> Cape en lin huilé (protection contre(...)) |
| <input type="checkbox"/> 1 Tome de fromage                  | <input type="checkbox"/> Sac à dos                                  |
| <input type="checkbox"/> 5 Galettes (pain)                  | <input type="checkbox"/> Casserole                                  |
| <input type="checkbox"/> 1 Baume cicatrisant                | <input type="checkbox"/> Outre en peau                              |
| <input type="checkbox"/> 5 Bandages                         | <input type="checkbox"/> Besace                                     |
| <input type="checkbox"/> 5 Herbes pour infusion fortifiante | <input type="checkbox"/> Tente 1 place                              |
| <input type="checkbox"/> Bottes de marche                   | <input type="checkbox"/> Sac de couchage                            |
| <input type="checkbox"/> Vêtements en lin                   | <input type="checkbox"/> Briquet à silex                            |
| <input type="checkbox"/> Echarpe en laine                   | <input type="checkbox"/> Nécessaire de couture                      |
| <input type="checkbox"/> Chapeau fourré                     | <input type="checkbox"/> 5 Corde (m)                                |

# ⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 12 / 12

# Ogham:

-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_

# Exaltation



Score: 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



- Flux minéral  
00000 00000 00000
- Flux végétal  
00000 00000 00000
- Flux organique  
00000 00000 00000
- Flux fossile  
00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Kai Karadeg (de son vrai nom Gillon Karadeg, mais qui a envie de s'appeler Gillon ?). Kai Karadeg donc, est né dans une vallée reculée de Salann Tir, où quelques familles s'acharnent encore à extraire de maigres légumes d'un sol trop pauvre. Le lieu n'a pour attrait que la beauté brutale des montagnes qui le surplombent ; pour le reste nul commerce ne peut y attirer de voyageur. Mal à l'aise entre son père alcoolique, sa belle-mère et ses cinq petits frères et sœurs survivants, Kai n'a eu de cesse de s'évader de ce néant.

## Santé mentale

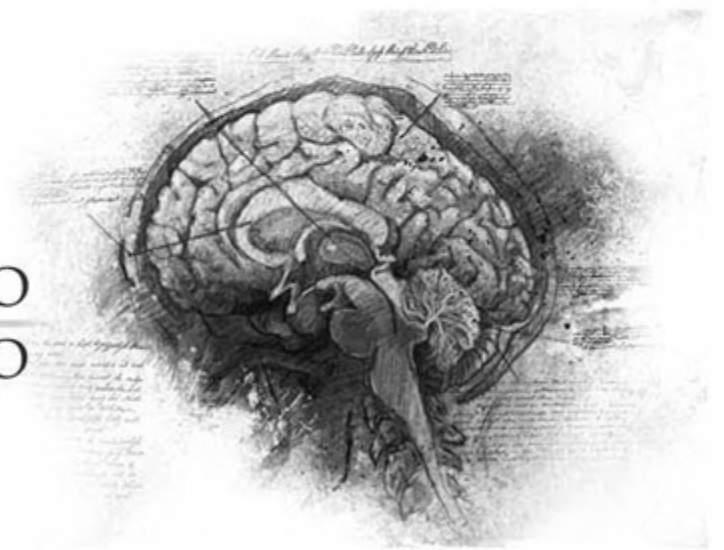
Résistance mentale : 6

TRAUMA : 

●●●●○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

**Défaut : Influençable**

## Travers

**Passion : 3**


**Subversion : 4**

**Émotivité : 5**

**Doute : 2**

**Culpabilité : 1**

 **Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100**

 **Faits marquants :** - Tous cousins - Fugue et apprentissage de la survie « à la dure ». - Transporte de menus objets et des nouvelles entre les vallées pour rendre service, découvre que les habitants sont heureux de le nourrir et l'héberger en échange. - Rencontre de varigaux au fil des voyages, certains deviennent des amis. - D'abord farouchement indépendant puis rejoint la guilde sur leur insistance. - Pris en grippe par Goll le Gras, un vieux varigal qui vit du commerce de son entregent, car Kai n'a pas suivi le circuit « normal ». - Jamais fait le service d'Ost car sa vallée n'apparaît pas dans les recensements. Prétend que si car il n'a pas envie de se réenfermer pour un an.(...)