

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Kai Karadeg**

Joueur: **Thomas**

Sexe: **H** Âge: **20** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Varigal**

Description: **Mince et musclé. Premières rides malgré son jeune âge. Apparence peu soignée.**

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **5**

Créativité: **4**

Raison: **2**

Idéal: **1**

Avantages

Endurant

Instinct de survie

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **11**

Survie: **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●○○+(COMB: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc: Signes (Varigal) **6**

Disc:



Armes

Éarath

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 7/3 Def : 12 Rap : 8

⊕ Offensive

Att : 9/5 Def : 10 Rap : 8

⊕ Défensive

Att : 5/1 Def : 14 Rap : 8

⊕ Rapide

Att : 7/3 Def : 10 Rap : 10

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

3 Viande séchée

1 Tome de fromage

5 Galettes (pain)

1 Baume cicatrisant

5 Bandages

5 Herbes pour infusion fortifiante

Bottes de marche

Vêtements en lin

Echarpe en laine

Chapeau fourré

Cape en lin huilé (protection contre(...))

Sac à dos

Casserole

Outre en peau

Besace

Tente 1 place

Sac de couchage

Briquet à silex

Nécessaire de couture

5 Corde (m)

⊕ Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Kai Karadeg (de son vrai nom Gillon Karadeg, mais qui a envie de s'appeler Gillon ?). Kai Karadeg donc, est né dans une vallée reculée de Salann Tir, où quelques familles s'acharnent encore à extraire de maigres légumes d'un sol trop pauvre. Le lieu n'a pour attrait que la beauté brutale des montagnes qui le surplombent ; pour le reste nul commerce ne peut y attirer de voyageur. Mal à l'aise entre son père alcoolique, sa belle-mère et ses cinq petits frères et sœurs survivants, Kai n'a eu de cesse de s'évader de ce néant.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

Défaut : Influençable

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : - Tous cousins - Fugue et apprentissage de la survie « à la dure ». - Transporte de menus objets et des nouvelles entre les vallées pour rendre service, découvre que les habitants sont heureux de le nourrir et l'héberger en échange. - Rencontre de varigaux au fil des voyages, certains deviennent des amis. - D'abord farouchement indépendant puis rejoint la guilde sur leur insistance. - Pris en grippe par Goll le Gras, un vieux varigal qui vit du commerce de son entregent, car Kai n'a pas suivi le circuit « normal ». - Jamais fait le service d'Ost car sa vallée n'apparaît pas dans les recensements. Prétend que si car il n'a pas envie de se réenfermer pour un an(...)

