

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Adeliane de l'ombre

Joueur : Moi

Sexe : F Âge : 25 Peuple : Osag

Métier : Varigal

Description : _____

Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 4

Raison : 1

Idéal : 4

Avantages

Intuitive

Ouïe fine

Lettree

Nez fin

Désavantages

Boiteuse

Maladroite

Timide

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●○○○+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:1)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●○+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Cartographie 6

Disc : Signes (Varigal) 6

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 2/2 Def : 8 Rap : 5
- ⊕ Offensive
Att : 4/4 Def : 6 Rap : 5
- ⊕ Défensive
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 5
- ⊕ Rapide
Att : 2/2 Def : 6 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 12 / 12

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

Adeliane à grandit dans le duché de la capitale et à pu voir de ses yeux la corruption des vassaux du roi. Celle-ci ne l'a pas motivée à visiter les villes et encore moins à y vivre. C'est d'ailleurs à cause de cette corruption à laquelle son village en voulut céder que ses pas peuvent se faire lourds. Sans la dîme abusives demandées celui-ci ne fut pas protégé et de vil brigants le prirent pour suivre. Elle fut blessée dans la bataille. Dans ses mauvais jours elle se sert d'un baton pour marcher. Dans ses meilleurs elle aime a profiter de la clémence de ses maux pour courir dans les étendues sauvages. Les arbres sont ses amis et bien qu'elle ne grimpe plus a leur sommet comme plus jeune elle converse toujours avec eux. Elle aime tout de même voyager, la seule différence avec ses confrère est qu'elle(...)

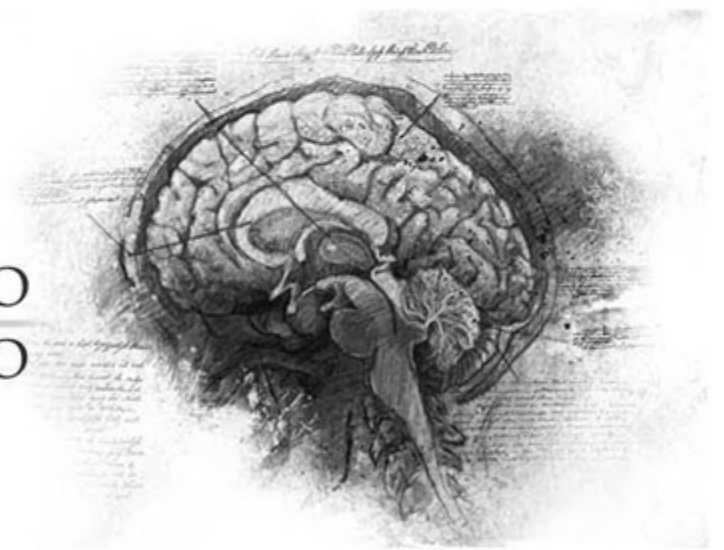
Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Poète**

Défaut : Anticonformiste

Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 50 Total : 100

Faits marquants : L'attaque de son village dans sa jeunesse l'a laissé particulièrement méfiante des chevaliers portant les couleurs royales. Elle a aussi avec sa famille appris a se cacher efficacement. Si elle et ses parents ont réchappé de l'incident ce ne fut pas le cas de tout le monde dans le village et les survivants apprirent des techniques de camouflage. Se détournant des voix de la ville elle décida d'apprendre au près des demorghens. Débordant légèrement de ce savoir elle appris également quelques autres faits en complément . Cette érudition lui permet de communiquer avec els habitants des différentes contrées qu'elle visite. Elle aurait les qualification pour devenir demorghen mais la(...)

