

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **E'orgh**

Joueur : **Moa**

Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Osag**

Métier : **Chasseur de monstres**

Description : **Des membres comme des troncs, un tronc comme un roc de marbre.**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **1**

Idéal : **5**

Avantages

Esprit solide **x2**

Fort

Désavantages

Ennemi

Fragile **x2**

Pauvre

Traumatisme

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur : **8**

Survie : **1**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : **+1** Malus :

Disc : Combat à mains nues **6**

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Sigil Rann **6**

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

dom : _____

dom : _____

dom : _____

dom : _____

dom : _____

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊗ Standard
Att : 11/6 Def : 9 Rap : 8
- ⊗ Offensive
Att : 12/7 Def : 8 Rap : 8
- ⊗ Défensive
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 8
- ⊗ Rapide
Att : 11/6 Def : 8 Rap : 9
- ⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊗ Équipement

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 14 / 14



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



⊗ Miracles majeurs :

⊗ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Mornegivre - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Adversaire - Maladie

Il a vu sa meute de chasse annihilée par des êtres démoniaques. Suite à cela, il a juré de poursuivre l'engeance impie, et de la détruire sans utiliser aucun intermédiaire entre sa vengeance et ses proie, à mains nues. Avec l'aide des Esprits.

Santé mentale

Résistance mentale : 12

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Droit

Défaut : Ascétique

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 5

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Sa détermination est sans faille, mais son corps a souffert de nombreuses atteintes qui ont entamé sa vigueur ...

