

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Eorgh** Joueur : **Moa**
 Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Osag** Métier : **Chasseur de monstres**
 Description : **Des membres comme des troncs, un tronc comme un roc de marbre.**

Voies

Combativité : **5**
 Empathie : **3**
 Créativité : **1**
 Raison : **1**
 Idéal : **5**

Avantages

Esprit solide x2
 Fort

Désavantages

Ennemi
 Fragile x2
 Pauvre
 Traumatisme

État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	



Vigueur : **8**
 Survie : **1**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc : Combat à mains nues 6
 Disc :
 Disc :

Discrétion

OOOOO+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Érudition

●OOOO+(RAI:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc : Sigil Rann 6
 Disc :
 Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Science

OOOOO+(RAI:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Voyage

OOOOO+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :



Armes

_____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 11/6 Def: 9 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 12/7 Def: 8 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 10/5 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 11/6 Def: 8 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 10 Rap: 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 14 / 14

Ogham :



Exaltation



Score : 15 / 15

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Mornegivre - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Adversaire - Maladie

Il a vu sa meute de chasse annihilée par des êtres démoniaques. Suite à cela, il a juré de poursuivre l'engeance impie, et de la détruire sans utiliser aucun intermédiaire entre sa vengeance et ses proie, à mains nues. Avec l'aide des Esprits.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 12

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Droit

Défaut : Ascétique

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 5

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Sa détermination est sans faille, mais son corps a souffert de nombreuses atteintes qui ont entamé sa vigueur ...

