

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : L'Equarisseur

Joueur : Mòa

Sexe : H Âge : 32 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Sire du Temple

Description : Homme m r à la peau tannée par les éléments, parcourue de cicatrices, et au regard dur, sans

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 1

Idéal : 5

### Avantages

Esprit solide x2

Fort

### Désavantages

Ennemi

Fragile

Maladif

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 2

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

dom :

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/6 Def : 9 Rap : 8



Offensive

Att : 12/7 Def : 8 Rap : 8



Défensive

Att : 10/5 Def : 10 Rap : 8



Rapide

Att : 11/6 Def : 8 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 10 Rap : 8

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



## Équipement

## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

Combat à 2 armes

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Maladie - Violence - Solitude

Ancien templier, il a vu son escouade entière annihilée par des feondas. Depuis, avec l'accord de sa hiérarchie qui craignait de le voir succomber à la folie, il parcourt les duchés pour mettre fin à l'existence des engeances impies démoniaques. Et le tout à mains nues, ayant juré à ses frères d'armes décédés de ne plus se servir d'intermédiaire entre sa vengeance et ses proies.



## Santé mentale

Résistance mentale : 12

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Droit**

**Défaut : Rigide**



## Travers



**Passion :** 5

**Subversion :** 1

**Émotivité :** 3

**Doute :** 1

**Culpabilité :** 5



**Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

**Faits marquants :** Perte de sa bien-aimée ayant entraîné son entrée dans les ordres. Peste bubonique n'ayant laissé que quelques cicatrices sur sa peau burinée, à la grande surprise des prêtres qui lui avait administré l'extrême onction. Mort de sa famille, attribuée à des bandits de grands chemins, mais qui arrange bien le seigneur du domaine ...

