

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : L'Equarisseur

Joueur : Mòa

Sexe : H Âge : 32 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Sire du Temple

Description : Homme m r à la peau tannée par les éléments, parcourue de cicatrices, et au regard dur, sans c

Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 1

Idéal : 5

Avantages

Esprit solide x2

Fort

Désavantages

Ennemi

Fragile

Maladif

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

dom : _____

dom : _____

dom : _____

dom : _____

dom : _____

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊗ Standard
Att : 11/6 Def : 9 Rap : 8
- ⊗ Offensive
Att : 12/7 Def : 8 Rap : 8
- ⊗ Défensive
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 8
- ⊗ Rapide
Att : 11/6 Def : 8 Rap : 9
- ⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊗ Équipement

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Maladie - Violence - Solitude

Ancien templier, il a vu son escouade entière annihilée par des feondas. Depuis, avec l'accord de sa hiérarchie qui craignait de le voir succomber à la folie, il parcourt les duchés pour mettre fin à l'existence des engeances impies démoniaques. Et le tout à mains nues, ayant juré à ses frères d'armes décédés de ne plus se servir d'intermédiaire entre sa vengeance et ses proies.

Santé mentale

Résistance mentale : 12

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Droit**

Défaut : Rigide

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 5

 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Perte de sa bien-aimée ayant entraîné son entrée dans les ordres. Peste bubonique n'ayant laissé que quelques cicatrices sur sa peau burinée, à la grande surprise des prêtres qui lui avait administré l'extrême onction. Mort de sa famille, attribuée à des bandits de grands chemins, mais qui arrange bien le seigneur du domaine ...

