

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **L'Equarisseur**

Joueur : **Moa**

Sexe : **H** Âge : **32** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Sigire du Temple**

Description : Homme m r à la peau tannée par les éléments, parcourue de cicatrices, et au regard dur, sans

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **1**

Idéal : **5**

Avantages

Esprit solide x2

Fort

Désavantages

Ennemi

Fragile

Maladif

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●OOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●OO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●OO+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●OOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

_____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 11/6 Def: 9 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 12/7 Def: 8 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 10/5 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 11/6 Def: 8 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 10 Rap: 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :

-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____

Exaltation

Score : 20 / 20



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Maladie - Violence - Solitude

Ancien templier, il a vu son escouade entière annihilée par des feondas. Depuis, avec l'accord de sa hiérarchie qui craignait de le voir succomber à la folie, il parcourt les duchés pour mettre fin à l'existence des engeances impies démoniaques. Et le tout à mains nues, ayant juré à ses frères d'armes décédés de ne plus se servir d'intermédiaire entre sa vengeance et ses proies.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 12

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Droit**

Défaut : Rigide

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 5

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Perte de sa bien-aimée ayant entraîné son entrée dans les ordres. Peste bubonique n'ayant laissé que quelques cicatrices sur sa peau burinée, à la grande surprise des prêtres qui lui avait administré l'extrême onction. Mort de sa famille, attribuée à des bandits de grands chemins, mais qui arrange bien le seigneur du domaine ...

