

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **L'Equarisseur**

Joueur : **Moa**

Sexe : **H** Âge : **32** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Sigire du Temple**

Description : Homme m r à la peau tannée par les éléments, parcourue de cicatrices, et au regard dur, sans

Voies

Combativité : **5**
 Empathie : **3**
 Créativité : **1**
 Raison : **1**
 Idéal : **5**

Avantages

Esprit solide x2
 Fort

Désavantages

Ennemi
 Fragile
 Maladif

État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	



Vigueur : **8**
 Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

●●●OO+(RAI:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc : Combat à mains nues **6**
 Disc :
 Disc :

Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:5)
 Bonus : Malus :
 Disc : Miracles **6**
 Disc :
 Disc :

Science

OOOOO+(RAI:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prouesses

●●●OO+(COMB:5)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Occultisme

●OOOO+(RAI:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Voyage

●●OOO+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :



Armes

dom :
dom :
dom :
dom :
dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 11/6 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 12/7 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 11/6 Def : 8 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :




00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Clerge

Revers : Maladie - Violence - Solitude

Ancien templier, il a vu son escouade entière annihilée par des feondas. Depuis, avec l'accord de sa hiérarchie qui craignait de le voir succomber à la folie, il parcourt les duchés pour mettre fin à l'existence des engeances impies démoniaques. Et le tout à mains nues, ayant juré à ses frères d'armes décédés de ne plus se servir d'intermédiaire entre sa vengeance et ses proies.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 12

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Droit**

Défaut : Rigide

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 5

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Perte de sa bien-aimée ayant entraîné son entrée dans les ordres. Peste bubonique n'ayant laissé que quelques cicatrices sur sa peau burinée, à la grande surprise des prêtres qui lui avait administré l'extrême onction. Mort de sa famille, attribuée à des bandits de grands chemins, mais qui arrange bien le seigneur du domaine ...

