

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Jeremiah MacAldur

Joueur : Jherik

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Investigateur

Description : Im80 corpulent. Cheveux courts blond-roux ras. Barbe rasée et roux de peau.

Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 1

Avantages

Désavantages

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Sens aiguisés 6

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Herboristerie 6

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc dom : 2
 Hache de bataille dom : 3
 Épée longue dom : 3
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 9/8 Def : 15 Rap : 7
 ⊕ Offensive
 Att : 11/10 Def : 13 Rap : 7
 ⊕ Défensive
 Att : 7/6 Def : 17 Rap : 7
 ⊕ Rapide
 Att : 9/8 Def : 13 Rap : 9
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 17 Rap : 7

Défense :

●●○○○ ○○○○○

Rapidité :

○○○○○

Armures :

Cotte de cuir (1)
 Cotte de mailles (3)
 Casque ouvert (0)




⊕ Équipement

⊕ Trésor

5  Braise

11  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle

Jeremiah Mac Aldur a fait l'école de combat dans sa jeunesse. Il n'y excellait pas mais eu tout de même de bons résultats. Doué de sens hors du commun, Jeremiah apprit les rudiments de l'herboristerie et eu une reconnaissance comme tel sans toutefois apprendre à lire et écrire. Ses parents nobles ne sont pas fortunés et travaillent un arpent de terre. Plutôt que de ne rien faire ou gouverner Jeremiah choisit de mettre ses qualités au service de Tri-Kazel. Il serait donc chercheur d'énigmes scientifiques ou du milieu naturel. Il avait encore beaucoup de choses à apprendre quand une première enquête lui fut confiée...



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●●●	○●●●●○	○●●●●○
Endurcissement :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

Défaut : Capricieux



Travers



Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 255

Faits marquants : Un mauvais coup de masse pendant son service d'Ost a eu raison d'un bout de phalange sur l'index de la main gauche de Jeremiah

