

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Jeremiah MacAldur

Joueur : Therek

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Investigateur

Description : Im80 corpulent. Cheveux courts blond-roux ras. Barbe rasée et roux de peau.

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Herboristerie 6

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Sens aiguisés 6

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Arc dom : 2

Hache de bataille dom : 3

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 9/8 Def : 15 Rap : 7

⊕ Offensive  
Att : 11/10 Def : 13 Rap : 7

⊕ Défensive  
Att : 7/6 Def : 17 Rap : 7

⊕ Rapide  
Att : 9/8 Def : 13 Rap : 9

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 17 Rap : 7

## Défense :

●●○○○ ○○○○○

## Rapidité :

○○○○○

## Armures :

Cotte de cuir (1)

Cotte de mailles (3)

Casque ouvert (0)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

5  Braise

11  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle

Jeremiah Mac Aldur a fait l'école de combat dans sa jeunesse. Il n'y excellait pas mais eu tout de même de bons résultats. Doué de sens hors du commun, Jeremiah apprit les rudiments de l'herboristerie et eu une reconnaissance comme tel sans toutefois apprendre à lire et écrire. Ses parents nobles ne sont pas fortunés et travaillent un arpent de terre. Plutôt que de ne rien faire ou gouverner Jeremiah choisit de mettre ses qualités au service de Tri-Kazel. Il serait donc chercheur d'énigmes scientifiques ou du milieu naturel. Il avait encore beaucoup de choses à apprendre quand une première enquête lui fut confiée...

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●●	●●●●●●	○○○○○○	○○○○○○

Endurcissement : ●●○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

**Défaut : Capricieux**

## Travers


**Passion :** 4

**Subversion :** 2

**Émotivité :** 3

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 1

 **Points d'Expérience :** Reste : 40 Total : 255

**Faits marquants :** Un mauvais coup de masse pendant son service d'Ost a eu raison d'un bout de phalange sur l'index de la main gauche de Jeremiah

