

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Blandine Emberley**

Joueur : **Moa**

Sexe : **F** Âge : **24** Peuple : **Continent**

Métier : **Artisan**

Description : Jeune fille blonde aux formes exquises, aux yeux verts étincelants et au sourire coquin.

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **5**

Ideal : **1**

### Avantages

Vive desprit **x2**

Lettrée

### Désavantages

Ennemi

Fragile **x2**

Mal entendant

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **1**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Machinerie magientiste **6**

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Ingénierie **6**

Disc : Machinerie magientiste **6**

Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Urbain

## Historie

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire

Blandine est belle, intelligente, et aime s'en servir. Malgré un relationnel un peu fruste ...

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieuse**

**Défaut : Excentrique**

## Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 5**

**Émotivité : 1**

**Doute : 5**

**Culpabilité : 1**

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Deux ennemis mortels au compteur de la jeune fille : Henri Bibi, un prétendant éconduit, et Lucienne Merlu (qu'elle appelle affectueusement "Lulu la Goulue"), une concurrente qu'elle a humiliée lors d'un championnat scientifique portant sur la magie.

