

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Mervyn

Joueur : - - -

Sexe : F Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chasseur

Description :

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Bonne vue

Rapide

### Désavantages

Pauvre

Timide

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus :    Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus :    Malus :

Disc : Survie 6

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:4)

Bonus :    Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/11 Def : 12 Rap : 10



Offensive

Att : 9/13 Def : 10 Rap : 10



Défensive

Att : 5/9 Def : 14 Rap : 10



Rapide

Att : 7/11 Def : 10 Rap : 12



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



## Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with multiple horizontal lines for notes.



## Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Archerie

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



## Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●○○○ Équilibre    ○○○○○○ Symptôme    ○○○○○○ Syndrome    ○○○○○○ Folie

Endurcissement : ○○○○○○    ○○○○○○    ○○○○○○    ○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combative

Défaut : Austère



## Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0    Total : 100

Faits marquants :

