

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Mervyn Joueur : ---
 Sexe : F Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel Métier : Chasseur
 Description : _____

Voies

Combativité : 5
 Empathie : 4
 Créativité : 2
 Raison : 3
 Idéal : 1

Avantages

Bonne vue
 Rapide

Désavantages

Pauvre
 Timide

État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	0



Vigueur : 10
 Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Combat au C.

●●OOO+(COMB:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Discrétion

●●●OO+(EMP:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)
 Bonus : Malus :
 Disc : Survie 6
 Disc :
 Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

●●OOO+(RAI:3)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prouesses

●●●OO+(COMB:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:4)
 Bonus : Malus : ~1
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)
 Bonus : Malus : ~1
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Science

OOOOO+(RAI:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Voyage

●●OOO+(EMP:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 7/11 Def : 12 Rap : 10
- ⊕ Offensive
Att : 9/13 Def : 10 Rap : 10
- ⊕ Défensive
Att : 5/9 Def : 14 Rap : 10
- ⊕ Rapide
Att : 7/11 Def : 10 Rap : 12
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :




00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 11 / 11

Ogham :








Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combative

Défaut : Austère

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____
