

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Morgann Dewitt

Joueur: Eléa

Sexe: F Âge: 24 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Chasseur

Description: Brune, yeux clair, 1m70, pas de caractéristique particulière

Voies

Combativité: 5

Empathie: 2

Créativité: 2

Raison: 3

Idéal: 3

Avantages

Ouïe fine

Désavantages

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc: Orientation 6

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Arcs 6

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/10 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 9/12 Def : 8 Rap : 7



Défensive

Att : 5/8 Def : 12 Rap : 7



Rapide

Att : 7/10 Def : 8 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Archerie



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

Chasseuse, elle a vécu toute son enfance dans un petit village en bord de forêt, elle a appris à apprécier les bienfaits que l'on peut en tirer (bois de chauffage, nourriture) mais aussi à se méfier des choses qui peuvent y rôder. En grandissant elle s'est naturellement tournée vers la chasse afin d'apporter sa contribution à la communauté. Elle a déjà eu l'occasion de se déplacer dans le duché dont elle est originaire, notamment avec d'autres chasseurs lors de pistage de proie, mais elle n'est pas allé beaucoup plus loin.



Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Dynamique

Défaut : Insensible



Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : Elle a vu son père se faire écraser sous ses yeux dans la roue du moulin à eau du village de son enfance, c'était bien gore.

