

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Morgann Dewitt

Joueur : Eléa

Sexe : F Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chasseur

Description : Brune, yeux clair, 1m70, pas de caractéristique particulière

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 3

### Avantages

Ouïe fine

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Arcs 6

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 7/10 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 9/12 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 5/8 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 7/10 Def : 8 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Archerie

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :



# Exaltation

Score : 9 / 9



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

Chasseuse, elle a vécu toute son enfance dans un petit village en bord de forêt, elle a appris à apprécier les bienfaits que l'on peut en tirer (bois de chauffage, nourriture) mais aussi à se méfier des choses qui peuvent y rôder. En grandissant elle s'est naturellement tournée vers la chasse afin d'apporter sa contribution à la communauté. Elle a déjà eu l'occasion de se déplacer dans le duché dont elle est originaire, notamment avec d'autres chasseurs lors de pistage de proie, mais elle n'est pas allée beaucoup plus loin.

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Dynamique

Défaut : Insensible

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 3

 Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : Elle a vu son père se faire écraser sous ses yeux dans la roue du moulin à eau du village de son enfance, c'était bien gore.

