

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Morgann Dewitt

Joueur : Eléa

Sexe : F Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chasseur

Description : Brune, yeux clair, 1m70, pas de caractéristique particulière

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 3

### Avantages

Ouïe fine

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Arcs 6

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :







Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

Chasseuse, elle a vécu toute son enfance dans un petit village en bord de forêt, elle a appris à apprécier les bienfaits que l'on peut en tirer ( bois de chauffage, nourriture) mais aussi à se méfier des choses qui peuvent y rôder. En grandissant elle s'est naturellement tournée vers la chasse afin d'apporter sa contribution à la communauté. Elle a déjà eu l'occasion de se déplacer dans le duché dont elle est originaire, notamment avec d'autres chasseurs lors de pistage de proie, mais elle n'est pas allé beaucoup plus loin.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Dynamique

Défaut : Insensible

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : Elle a vu son père se faire écraser sous ses yeux dans la roue du moulin à eau du village de son enfance, c'était bien gore.

