

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Blandine Marquant**

Joueur: **Moa**

Sexe: **F** Âge: **20** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Vecteur du Temple**

Description: **Brune aux yeux noirs, cheveux courts, 1m67. Port altier.**

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **4**

Créativité: **1**

Raison: **3**

Idéal: **4**

### Avantages

Esprit solide x2

### Désavantages

Maladive

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

●0000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

●●●●0+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

●0000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

●●000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles **6**

Disc:

Disc:

#### Prouesses

●0000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 3/8 Def : 12 Rap : 7

⊕ Offensive  
Att : 4/9 Def : 11 Rap : 7

⊕ Défensive  
Att : 2/7 Def : 13 Rap : 7

⊕ Rapide  
Att : 3/8 Def : 11 Rap : 8

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement


Le livre de l'Unique

Chapelet

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

Archerie

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 17 / 17



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Rural

## Historie

Classe sociale : Clerge

Revers :

Refusant de se marier, Blandine fut placée en couvent par son père, pour lui donner une bonne leçon et lui apprendre l'obéissance. Elle apprit l'obéissance à l'Unique, et fut transférée dans le corps des Vecteurs par la mère supérieure de son couvent, car celle-ci pensait que la jeune fille s'épanouirait mieux sur les chemins de la péninsule. Elle n'avait pas tort.

## Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Incorruptible*

*Défaut : Ascétique*

## Travers

*Passion* : 3

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 4

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 4

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Blandine n'est qu'au début de sa vie : rien ne l'a encore suffisamment marquée qui mérite d'être notifié.

