

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Gustav Rollmops**

Joueur: **Moa**

Sexe: **H** Âge: **24** Peuple: **Continent**

Métier: **Magientiste**

Description: **1m72, brun à la barbe pointue et taillée à la perfection.**

### Voies

Combativité: **1**

Empathie: **2**

Créativité: **5**

Raison: **5**

Idéal: **2**

### Avantages

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Lent

Phobie

Traumatisme **x2**

### État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

●●●○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: **+1** Malus:

Disc: Conn. des Flux **6**

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: **+1** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

●●○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: **+2** Malus:

Disc: Machinerie magientiste **6**

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 1/1 Def : 12 Rap : 2



Offensive

Att : 4/4 Def : 9 Rap : 2



Défensive

Att : -2/- Def : 15 Rap : 2



Rapide

Att : 1/1 Def : 9 Rap : 5



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 2

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Matériel d'écriture

Boulier - Fil à plomb - Equerre

Planche et feuilles de dessin



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle

Ne supportant plus la pollution de sa ville natale, Gustav travaille d'arrache-pied à trouver un moyen moins écocide d'extraire les flux ...



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

**Défaut : Pessimiste**



## Travers



**Passion :** 1

**Subversion :** 5

**Émotivité :** 2

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 2



**Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

**Faits marquants :** Lors de la fabrication d'une machine, la chute d'un étais laissa Gustav inconscient. Il découvrit à son réveil qu'il lui avait aussi laissé un bras gauche partiellement handicapé.

