

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Jonas

Joueur : FoxMelpa

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Osag

Métier : Combattant

Description : Jeune homme tout aussi robuste qu'un soldat, yeux bleu et chevelure noir avec une mèche blanche

Voies

Combativité : 5

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 1

Idéal : 2

Avantages

Beau

Charismatique

Fort

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Esprit faible

Aqueusie x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées 6

Disc : Lames courtes 6

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée longue dom : 3
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 11/6 Def: 11 Rap: 10
- ⊕ Offensive
Att: 13/8 Def: 9 Rap: 10
- ⊕ Défensive
Att: 9/4 Def: 13 Rap: 10
- ⊕ Rapide
Att: 11/6 Def: 9 Rap: 12
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Fiole moyenne d'alcool _____
 Gourde d'eau _____
 3 Bandages _____
 Bottes et gants en cuir _____
 Gambison & pantalon matelassé _____
 Kit d'entretien de lame _____
 Amulette Démorthèn _____
 Sac à dos & de couchage _____
 Tabard du duché retaillé en écharpe _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Attaque sournoise _____
 Combat à 2 armes _____

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation



Score : 6 / 6

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
 Flux végétal
00000 00000 00000
 Flux organique
00000 00000 00000
 Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur

Jonas, fils du forgeron de Melwan a toujours rêvé de devenir soldat du duché de sa région, il préféra de long s'entraîner à l'épée qu'à les fabriquer...ce rêve fût réalisé à l'âge où il put suivre l'OST, il devint alors garde du Fort du Duc et se noua d'amour pour une collègue.

Un beau jour, un tournoi fût organiser avec comme trophée : la main de la fille du Duc...Jonas, habile à l'épée fût choisi comme champion par un noble du coin avec lequel il aimait partager de bonne cervoise à la taverne, un ami en somme...ce tournoi le changea du tout au tout et le fit abandonner son rêve, désillusionné, il partit sur les routes pour commencer une vie de mercenaire, se cherchant un but allant de taverne en taverne, de contrat en contrat et de couche en couche...même les dames mariées...ce qui lui valu quelque(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

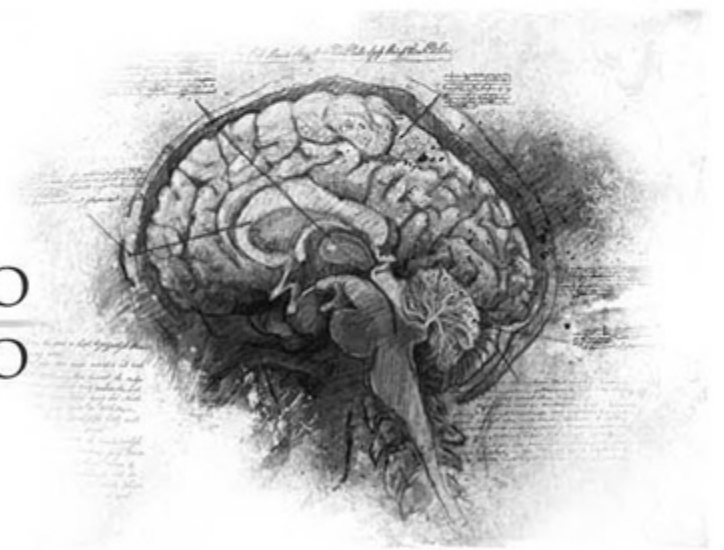
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Impulsif

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 27 Total : 100

Faits marquants : Le tournoi pour la main de la lady fût un trauma qui fit prendre un tournant à Jonas...en effet, alors qu'il eut été choisi comme champion auprès de son ami noble, sa compagne de coeur, avec laquelle il entretenait une relation amoureuse se présenta comme championne du prétendant rival...ce dernier n'étant autre qu'un noble l'ayant recueilli, nourri, logé alors qu'elle n'était qu'une miséreuse...elle ne pouvait refuser... Les closes du combat ont été changé à la distraction du seigneur local, la mort était la seule issue pour le perdant...Jonas en fût détruit, tirant un trait sur son rêve, une haine nouvellement naissante naquis en lui...a cet évènement, les rumeurs courent bon train(...)