

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Jonas**

Joueur : **FoxMelRa**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : Jeune homme tout aussi robuste qu'un soldat, yeux bleu et chevelure noir avec une mèche blanche

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **1**

Idéal : **2**

Avantages

Beau

Charismatique

Fort

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Esprit faible

Aqueusie x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées

6

Disc : Lames courtes

6

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée longue dom : 3
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 11/6 Def : 11 Rap : 10
 ⊕ Offensive
 Att : 13/8 Def : 9 Rap : 10
 ⊕ Défensive
 Att : 9/4 Def : 13 Rap : 10
 ⊕ Rapide
 Att : 11/6 Def : 9 Rap : 12
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

_____ Fiolle moyenne d'alcool
 _____ Gourde d'eau
 _____ 3 Bandages
 _____ Bottes et gants en cuir
 _____ Gambison & pantalon matelassé
 _____ Kit d'entretien de lame
 _____ Amulette Démorthèn
 _____ Sac à dos & de couchage
 _____ Tabard du duché retaillé en écharpe

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

_____ Attaque sournoise
 _____ Combat à 2 armes

⊕ Ressources

_____ 00000 00000 00000
 _____ 00000 00000 00000
 _____ 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

⊗ Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur

Jonas, fils du forgeron de Melwan a toujours rêvé de devenir soldat du duché de sa région, il préféra de long s'entraîner à l'épée qu'à les fabriquer...ce rêve fût réalisé à l'âge où il put suivre l'OST, il devint alors garde du Fort du Duc et se noua d'amour pour une collègue.

Un beau jour, un tournoi fût organiser avec comme trophée : la main de la fille du Duc...Jonas, habile à l'épée fût choisi comme champion par un noble du coin avec lequel il aimait partager de bonne cervoise à la taverne, un ami en somme...ce tournoi le changea du tout au tout et le fit abandonner son rêve, désillusionné, il partit sur les routes pour commencer une vie de mercenaire, se cherchant un but allant de taverne en taverne, de contrat en contrat et de couche en couche...même les dames mariées...ce qui lui valu quelque(...)

⊗ Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



⊗ Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Impulsif

⊗ Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 2

⊗ Points d'Expérience : Reste : 27 Total : 100

Faits marquants : Le tournoi pour la main de la lady fût un trauma qui fit prendre un tournant à Jonas...en effet, alors qu'il eut été choisi comme champion auprès de son ami noble, sa compagne de coeur, avec laquelle il entretenait une relation amoureuse se présenta comme championne du prétendant rival...ce dernier n'étant autre qu'un noble l'ayant recueilli, nourri, logé alors qu'elle n'était qu'une misérable...elle ne pouvait refuser... Les closes du combat ont été changé à la distraction du seigneur local, la mort était la seule issue pour le perdant...Jonas en fût détruit, tirant un trait sur son rêve, une haine nouvellement naissante naquis en lui...a cet évènement, les rumeurs courent bon train(...)

