

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Sona** Joueur : _____
 Sexe : **F** Âge : **29** Peuple : **Tarish** Métier : **Combattant**
 Description : _____

Voies

Combativité : **5**
 Empathie : **1**
 Créativité : **3**
 Raison : **2**
 Idéal : **4**

Avantages

Allié influent
 Forte
 Instinct de survie

Désavantages

Pauvre
 Traumatisme

État de santé

| | |
|-------------|-------|
| Bon | 00000 |
| Moyen -1 | 00000 |
| Grave -2 | 00000 |
| Critique -3 | 00000 |
| Agonie 0 | 0 |



Vigueur : **10**
 Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc : Armes contondantes 6
 Disc : Combat à mains nues 6
 Disc :

Discrétion

OOOOO+(EMP:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Milieu Naturel

●●OOO+(EMP:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

●●OOO+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prouesses

●●●OO+(COMB:5)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Science

OOOOO+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Tir & Lancer

●●●OO+(COMB:5)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Voyage

●●●OO+(EMP:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 11/9 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 13/11 Def : 6 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 9/7 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 11/9 Def : 6 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence - Solitude

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

| | | | | |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA : | ●●●●○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérante

Défaut : Individualiste

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 4



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____
