

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Mimir

Joueur : Mambaroonden(...)

Sexe : H Âge : 31 Peuple : Continent

Métier : Moine du Temple

Description : Un homme boiteux mais extrêmement beau.

Voies

Combativité : 1

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 5

Avantages

Beau x2

Charismatique

Désavantages

Boiteux

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc : Recueillement 6

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:3)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 1/1 Def : 11 Rap : 3



Offensive

Att : 3/3 Def : 9 Rap : 3



Défensive

Att : -1/-1 Def : 13 Rap : 3



Rapide

Att : 1/1 Def : 9 Rap : 5



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Amour tragique - Pauvreté

Nous étions 3, dont mon meilleur ami et quelqu'un que je trouvais stupide, le stupide a provoqué mon ami, pour répondre à sa provocation nous nous sommes tous rendu au sommet d'une ancienne tour délabrée, et ce qui devait arriver arriva : la tour s'est effondrée, et nous avec. Je me suis éveillé au miracle, ai pu sauver le stupide, mais n'ai pas réussi à me soigner ni à sauver mon ami.

Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○

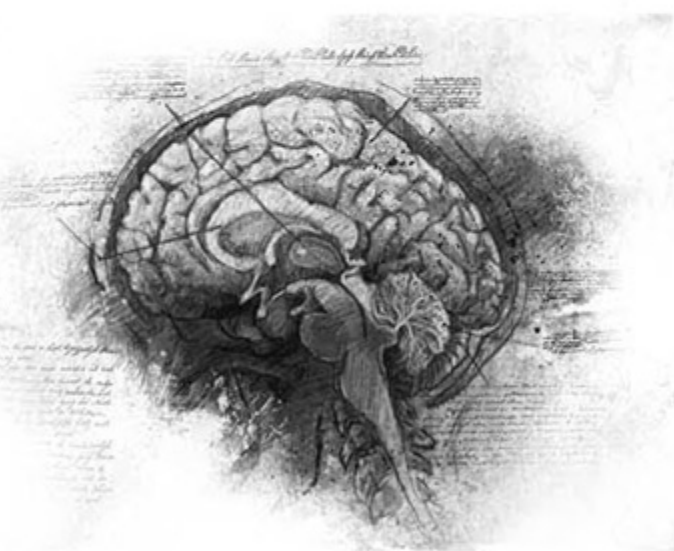
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Calme**

Défaut : Mauvaise estime

Travers

Passion : 1

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 5



 **Points d'Expérience :** Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : Boite depuis l'évènement, utilise son bâton comme une canne.