

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Mimir

Joueur : Mambaroonden(...)

Sexe : H Âge : 31 Peuple : Continent

Métier : Moine du Temple

Description : Un homme boiteux mais extrêmement beau.

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 5

### Avantages

Beau x2

Charismatique

### Désavantages

Boiteux

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc : Recueillement 6

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:3)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 1/1 Def : 11 Rap : 3



Offensive

Att : 3/3 Def : 9 Rap : 3



Défensive

Att : -1/-1 Def : 13 Rap : 3



Rapide

Att : 1/1 Def : 9 Rap : 5



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 3

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with 2 horizontal lines for notes.



## Artefact

Artifact section with 2 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Arts de combat section with 2 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Amour tragique - Pauvreté

Nous étions 3, dont mon meilleur ami et quelqu'un que je trouvais stupide, le stupide a provoqué mon ami, pour répondre à sa provocation nous nous sommes tous rendu au sommet d'une ancienne tour délabrée, et ce qui devait arriver arriva : la tour s'est effondrée, et nous avec. Je me suis éveillé au miracle, ai pu sauver le stupide, mais n'ai pas réussi à me soigner ni à sauver mon ami.



## Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : ●●●●●●●●●● ●●●●●●●●●● ●●●●●●●●●● ●●●●●●●●●●

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Calme**

**Défaut : Mauvaise estime**



## Travers



**Passion :** 1

**Subversion :** 2

**Émotivité :** 3

**Doute :** 4

**Culpabilité :** 5



**Points d'Expérience :** Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : Boite depuis l'évènement, utilise son bâton comme une canne.

