

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Mimir

Joueur : Mambaroonden(...)

Sexe : H Âge : 31 Peuple : Continent

Métier : Moine du Temple

Description : Un homme boiteux mais extrêmement beau.

Voies

Combativité : 1

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 5

Avantages

Beau x2

Charismatique

Désavantages

Boiteux

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

OOOOO+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●O+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●OOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc : Recueillement 6

Disc :

Prouesses

●OOOO+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●OOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Bâton

dom: 2

dom:

dom:

dom:

dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 1/1 Def: 11 Rap: 3
- ⊕ Offensive
Att: 3/3 Def: 9 Rap: 3
- ⊕ Défensive
Att: -1/-1 Def: 13 Rap: 3
- ⊕ Rapide
Att: 1/1 Def: 9 Rap: 5
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 3

Défense:

00000 00000

Rapidité:




00000

Armures:



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 6 / 6



Ogham:



Exaltation

Score: 20 / 20



❄ Miracles majeurs:

❄ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Amour tragique - Pauvreté

Nous étions 3, dont mon meilleur ami et quelqu'un que je trouvais stupide, le stupide a provoqué mon ami, pour répondre à sa provocation nous nous sommes tous rendu au sommet d'une ancienne tour délabrée, et ce qui devait arriver arriva : la tour s'est effondrée, et nous avec. Je me suis éveillé au miracle, ai pu sauver le stupide, mais n'ai pas réussi à me soigner ni à sauver mon ami.

Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Calme**

Défaut : Mauvaise estime

Travers

Passion : 1

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : Boite depuis l'évènement, utilise son bâton comme une canne.

