

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Mimir**

Joueur: **Mambaroonden(...)**

Sexe: **H** Âge: **31** Peuple: **Continent**

Métier: **Moine du Temple**

Description: **Un homme boiteux mais extrêmement beau.**

### Voies

Combativité: **1**

Empathie: **3**

Créativité: **2**

Raison: **4**

Idéal: **5**

### Avantages

Beau **x2**

Charismatique

### Désavantages

Boiteux

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●●●●●+(IDÉ: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles **6**

Disc: Recueillement **6**

Disc:

### Prouesses

●○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●●●●●+(CRÉA: 2)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





# Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 1/1 Def : 11 Rap : 3
- ⊕ Offensive  
Att : 3/3 Def : 9 Rap : 3
- ⊕ Défensive  
Att : -1/-1 Def : 13 Rap : 3
- ⊕ Rapide  
Att : 1/1 Def : 9 Rap : 5
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 3

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# Équipement

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

# Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

---

---

---

---

# Artefact

---

---

---

---

# Arts de combat

---

---

---

---

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 6 / 6



# Ogham :



# Exaltation

Score : 20 / 20



# Miracles majeurs :

---

---

---

---

# Miracles mineurs :

---

---

---

---

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Amour tragique - Pauvreté

Nous étions 3, dont mon meilleur ami et quelqu'un que je trouvais stupide, le stupide a provoqué mon ami, pour répondre à sa provocation nous nous sommes tous rendu au sommet d'une ancienne tour délabrée, et ce qui devait arriver arriva : la tour s'est effondrée, et nous avec. Je me suis éveillé au miracle, ai pu sauver le stupide, mais n'ai pas réussi à me soigner ni à sauver mon ami.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Calme**

**Défaut : Mauvaise estime**

## 🌀 Travers

**Passion : 1**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 3**

**Doute : 4**

**Culpabilité : 5**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 15    Total : 100

Faits marquants : Boite depuis l'évènement, utilise son bâton comme une canne.

