

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Azkariel

Joueur : Mushu / Cata

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description : Sa force n'a d'égal que sa laideur !

Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Aisance financière 5

Fort

Désavantages

Ennemi

Obtus

Laid

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Extraction de Flux 6

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée longue dom : 3
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/5 Def : 11 Rap : 5
- ⊕ Offensive
Att : 12/7 Def : 9 Rap : 5
- ⊕ Défensive
Att : 8/3 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Rapide
Att : 10/5 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

Matériel de bivouac standard

Rations

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 100  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

Cisaflux + 3 Cartouche de flux (3 charge/unité)

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :

-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____

Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Maladie - Violence

Né dans une famille de haut rang de Baldh-Ruoch, il a très vite été mis à l'écart de la famille à cause de son physique ingrat. Son enfance perturbée par les violences physique de sa famille l'on rendu asocial et renfermé sur lui-même mais elles lui ont aussi permis de développer une force et une résistance hors du commun. C'est à l'âge de 26 ans après avoir échappé de justesse à un empoisonnement commandité par son propre frère qu'il décide de partir pour sillonner les terres de Tri-Kazel.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement : ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Ingénieux*

Défaut : Individualiste

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : *Résistance au poisons accrue*