

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Azkariel

Joueur : Mushu / Cata

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description : Sa force n'a d'égal que sa laideur !

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 5

Ideal : 2

### Avantages

Aisance financière 5

Fort

### Désavantages

Ennemi

Obtus

Laid

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Extraction de Flux 6

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 10/5 Def : 11 Rap : 5  
 ⊕ Offensive  
 Att : 12/7 Def : 9 Rap : 5  
 ⊕ Défensive  
 Att : 8/3 Def : 13 Rap : 5  
 ⊕ Rapide  
 Att : 10/5 Def : 9 Rap : 7  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement


Matériel de bivouac standard

Rations

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

100  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

Cisaflux + 3 Cartouche de flux (3

charge/unité)

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

## Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Maladie - Violence

Né dans une famille de haut rang de Baldh-Ruoch, il a très vite été mis à l'écart de la famille à cause de son physique ingrat. Son enfance perturbée par les violences physique de sa famille l'on rendu asocial et renfermé sur lui-même mais elles lui ont aussi permis de développer une force et une résistance hors du commun. C'est à l'âge de 26 ans après avoir échappé de justesse à un empoisonnement commandité par son propre frère qu'il décide de partir pour sillonner les terres de Tri-Kazel.

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Individualiste

## Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Résistance au poisons accrue

