

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Au choix 4.1**

Joueur : _____

Sexe : **F** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Espion**

Description : _____

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Leste

Désavantages

Malchanceuse

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●○+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Lecture sur les lèvres 6

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 6/3 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Offensive
Att : 8/5 Def : 11 Rap : 5
- ⊕ Défensive
Att : 4/1 Def : 15 Rap : 5
- ⊕ Rapide
Att : 6/3 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Matériel de crochetage _____
 sac de voyage _____
 provisions _____
 matériel d'écriture _____
 torche _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
 Flux végétal
00000 00000 00000
 Flux organique
00000 00000 00000
 Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers :

Ce personnage a grandi à Melwan dans l'ombre de son frère aîné très talentueux, parti étudier dans une grande université reizhite. Très farceur, il a le don de se mettre dans des situations improbables, qui velent inmanquablement à ses amis de devoir l'en sortir. Avec le temps, il prend en maturité et devient une jeune personne furtive et méticuleuse. Il est le premier de son groupe d'amis à quitter le village pour aller vivre en ville où il pense pouvoir développer tous ses talents. Là, il gagne sa vie en épiant les faits et gestes des gens afin de monnayer ses informations à bon prix. Il se prend à rêver de devenir un grand espion, peut-être pour une famille de nobles pour laquelle il pourrait enquêter sur de croustillants mystères... Un jour, il surprend une conversation compromettante entre un chevalier(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

| | | | | |
|------------------|-----------|----------|----------|--------|
| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA : | ●○○○○○ | ○○○○○○ | ○○○○○○ | ○○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○○ | ○○○○○○ | ○○○○○○ | ○○○○○○ |

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Drôle

Défaut : Précautionneuse

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : _____
