

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Au choix 4.1**

Joueur: _____

Sexe: **F** Âge: **20** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Espion**

Description: _____

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **2**

Créativité: **4**

Raison: **5**

Idéal: **1**

Avantages

Leste

Désavantages

Malchanceuse

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●○+(EMP: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●○○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●○○○○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Lecture sur les lèvres 6

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●○○○+(COMB: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●○○○○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 6/3 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Offensive
Att : 8/5 Def : 11 Rap : 5
- ⊕ Défensive
Att : 4/1 Def : 15 Rap : 5
- ⊕ Rapide
Att : 6/3 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Matériel de crochetage

sac de voyage

provisions

matériel d'écriture

torche

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Ce personnage a grandi à Melwan dans l'ombre de son frère aîné très talentueux, parti étudier dans une grande université reizhite. Très farceur, il a le don de se mettre dans des situations improbables, qui velent inmanquablement à ses amis de devoir l'en sortir. Avec le temps, il prend en maturité et devient une jeune personne furtive et méticuleuse. Il est le premier de son groupe d'amis à quitter le village pour aller vivre en ville où il pense pouvoir développer tous ses talents. Là, il gagne sa vie en épiant les faits et gestes des gens afin de monnayer ses informations à bon prix. Il se prend à rêver de devenir un grand espion, peut-être pour une famille de nobles pour laquelle il pourrait enquêter sur de croustillants mystères... Un jour, il surprend une conversation compromettante entre un chevalier(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Drôle

Défaut : Précautionneuse

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

