

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Au choix 4**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **F** Âge: **20** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Espion**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **2**

Créativité: **4**

Raison: **5**

Idéal: **1**

### Avantages

**Leste**

### Désavantages

**Malchanceuse**

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Furtivité

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 6/3 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 8/5 Def : 11 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 4/1 Def : 15 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 6/3 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Déguisement \_\_\_\_\_  
 Matériel de voyage \_\_\_\_\_  
 torche \_\_\_\_\_  
 sac \_\_\_\_\_  
 provisions \_\_\_\_\_  
 longue-vue \_\_\_\_\_

## Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## Miracles majeurs :

## Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers :

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Drôle

Défaut : Précautionneuse

## 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

