

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Ezechiel le jeune

Joueur : Alex

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Continent

Métier : Magientiste

Description :

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 5

Idéal : 3

### Avantages

Aisance financière 3

Vif desprit

Lettre

### Désavantages

Douillet

Faible

Fragile

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 2

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

○○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Extraction de Flux 6

Disc : Médecine 6

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 2



Offensive

Att : 3/3 Def : 8 Rap : 2



Défensive

Att : -3/- Def : 14 Rap : 2



Rapide

Att : 0/0 Def : 8 Rap : 5



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 2

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement



## Trésor

0



Braise

0



Azur

10



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Amour tragique - Violence - Chance



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Inventif**

**Défaut : Excentrique**



## Travers



**Passion :** 1

**Subversion :** 5

**Émotivité :** 1

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 3



**Points d'Expérience :** Reste : 0    Total : 100

Faits marquants :

