

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Ezechiel le jeune**

Joueur : **Alex**

Sexe : **H** Âge : **28** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description :

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 5

Ideal : 3

### Avantages

Aisance financière 3

Vif desprit

Lettré

### Désavantages

Douillet

Faible

Fragile

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 2

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Extraction de Flux 6

Disc : Médecine 6

Disc :

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 2

⊕ Offensive

Att : 3/3 Def : 8 Rap : 2

⊕ Défensive

Att : -3/- Def : 14 Rap : 2

⊕ Rapide

Att : 0/0 Def : 8 Rap : 5

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 2

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

10  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7




## Ogham :




## Exaltation

Score : 9 / 9



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Amour tragique - Violence - Chance

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Inventif**

**Défaut : Excentrique**

## Travers

**Passion : 1**

**Subversion : 5**

**Émotivité : 1**

**Doute : 5**

**Culpabilité : 3**

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

