

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Au choix 3** Joueur : _____
 Sexe : **F** Âge : **19** Peuple : **Tri-Kazel** Métier : **Barde**
 Description : _____

Voies

Combativité : 1
 Empathie : 3
 Créativité : 5
 Raison : 2
 Idéal : 4

Avantages

Ouïe fine

Désavantages

État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie	0



Vigueur : 10
 Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:2)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)
 Bonus : Malus :
 Disc : Instrument de musique 6
 Disc :
 Disc :

Science

●●●●●+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/1 Def : 10 Rap : 4
- ⊕ Offensive
Att : 7/4 Def : 7 Rap : 4
- ⊕ Défensive
Att : 1/-2 Def : 13 Rap : 4
- ⊕ Rapide
Att : 4/1 Def : 7 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

hautbois _____
 matériel de voyage _____
 matériel d'écriture _____
 sacoche _____
 loupe torche _____
 couverture _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Le personnage a grandi dans le village de Melwan. passionné de récits épiques et débordant d'imagination, il a néanmoins été durement ramené à la réalité du monde lorsque le village a été attaqué il y a sept ans, et il s'est senti impuissant face à la situation. Depuis lors, il rêve de partir à l'aventure pour prouver sa valeur et raconter des histoires romantiques sur ses quêtes. Il a passé la plupart de ses années à s'entraîner sur son hautbois et à apprendre des chants populaires pour distraire les gens de son village. Cependant, il ressent maintenant l'appel de l'aventure et est bien déterminé à saisir les opportunités de voyager qui s'offriront à lui...

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *hallucination*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Inventive*

Défaut : Influenable

Travers

Passion : 1


Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 4



 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants :