

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Au choix 3**

Joueur: _____

Sexe: **F** Âge: **19** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Barde**

Description: _____

Voies

Combativité: **1**

Empathie: **3**

Créativité: **5**

Raison: **2**

Idéal: **4**

Avantages

Ouïe fine

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc: Instrument de musique 6

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/1 Def : 10 Rap : 4
- ⊕ Offensive
Att : 7/4 Def : 7 Rap : 4
- ⊕ Défensive
Att : 1/-2 Def : 13 Rap : 4
- ⊕ Rapide
Att : 4/1 Def : 7 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

hautbois _____
 matériel de voyage _____
 matériel d'écriture _____
 sacoche _____
 loupe torche _____
 couverture _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Le personnage a grandi dans le village de Melwan. passionné de récits épiques et débordant d'imagination, il a néanmoins été durement ramené à la réalité du monde lorsque le village a été attaqué il y a sept ans, et il s'est senti impuissant face à la situation. Depuis lors, il rêve de partir à l'aventure pour prouver sa valeur et raconter des histoires romantiques sur ses quêtes. Il a passé la plupart de ses années à s'entraîner sur son hautbois et à apprendre des chants populaires pour distraire les gens de son village. Cependant, il ressent maintenant l'appel de l'aventure et est bien déterminé à saisir les opportunités de voyager qui s'offriront à lui...

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Inventive**

Défaut : Influençable

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 4

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 15 Total : 100

Faits marquants :

