

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Au choix

Joueur :

Sexe : F Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Varigal

Description :

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 1

### Avantages

Allié mentor

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Premiers soins 6

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Écarath dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 9/4 Def : 12 Rap : 9

⊕ Offensive  
Att : 11/6 Def : 10 Rap : 9

⊕ Défensive  
Att : 7/2 Def : 14 Rap : 9

⊕ Rapide  
Att : 9/4 Def : 10 Rap : 11

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Corde, grappin, pitons, plusieurs cart (...)

dégageant une lueur bleutée), cinq ca'(...)

nécessaire de premiers secours.

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Le personnage a perdu sa sœur et ses parents très jeune. Sa grand-mère, une demorthèn de Melwan, a essayé de l'initier aux arts demorthèn, mais cela ne l'a guère intéressé. Peu après ses quinze ans, le personnage a rencontré un varigal qui lui a raconté des histoires fantastiques de voyage. Le varigal lui a proposé de rejoindre les rangs des varigaux et le personnage a sauté sur l'occasion. Après deux années d'entraînement rigoureux sous la tutelle du varigal, le personnage a commencé sa carrière dans le royaume de Reizh. Après quelques aventures un peu ennuyeuse, le personnage est retourné temporairement dans son village natal où il a retrouvé sa famille choisie : un groupe de jeunes aventureux rêvant de se distinguer dans des aventures passionnantes...(…)



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Hystérie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitive

Défaut : Impulsive



## Travers



Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

