

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : Au choix      Joueur : \_\_\_\_\_  
 Sexe : F Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel      Métier : Varigal  
 Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 4  
 Empathie : 5  
 Créativité : 3  
 Raison : 2  
 Idéal : 1

### Avantages

Allié mentor

### Désavantages

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	0



Vigueur : 10  
 Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Discretion

●●OOO+(EMP:5)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Érudition

OOOOO+(RAI:2)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Magie

OOOOO+(RAI:2)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc : Premiers soins      6  
 Disc :  
 Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:5)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:2)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Perception

●●●OO+(RAI:2)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Prouesses

●OOOO+(COMB:4)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Relation

OOOOO+(EMP:5)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:3)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:2)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:5)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Armes

Carath dom: 2  
 Épée courte dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 9/4 Def: 12 Rap: 9
- ⊕ Offensive  
Att: 11/6 Def: 10 Rap: 9
- ⊕ Défensive  
Att: 7/2 Def: 14 Rap: 9
- ⊕ Rapide  
Att: 9/4 Def: 10 Rap: 11
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 9

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

Corde, grappin, pitons, plusieurs cart (...)  
 dégageant une lueur bleutée), cinq ca'(...)  
 nécessaire de premiers secours.

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# ⊕ Artefact

# ⊕ Arts de combat

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 12 / 12

# Ogham:



# Exaltation



Score: 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs:

# ⊕ Miracles mineurs:

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Le personnage a perdu sa sœur et ses parents très jeune. Sa grand-mère, une demorthèn de Melwan, a essayé de l'initier aux arts demorthèn, mais cela ne l'a guère intéressé. Peu après ses quinze ans, le personnage a rencontré un varigal qui lui a raconté des histoires fantastiques de voyage. Le varigal lui a proposé de rejoindre les rangs des varigaux et le personnage a sauté sur l'occasion. Après deux années d'entraînement rigoureux sous la tutelle du varigal, le personnage a commencé sa carrière dans le royaume de Reizh. Après quelques aventures un peu ennuyeuse, le personnage est retourné temporairement dans son village natal où il a retrouvé sa famille choisie : un groupe de jeunes aventureux rêvant de se distinguer dans des aventures passionnantes...(...)

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitive*

*Défaut : Impulsive*

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Travers

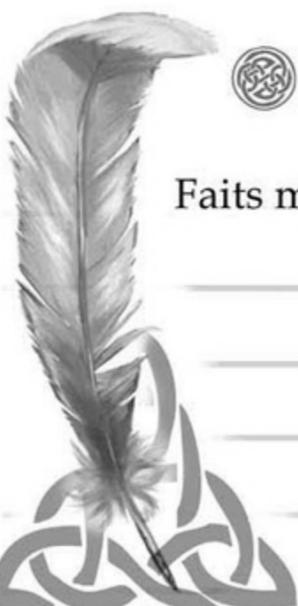
Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_