

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Au choix**

Joueur: _____

Sexe: **F** Âge: **20** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Varigal**

Description: _____

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **5**

Créativité: **3**

Raison: **2**

Idéal: **1**

Avantages

Allié mentor

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Premiers soins **6**

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●00+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●0000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Écarath dom : 2
 Épée courte dom : 2
 dom :
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 9/4 Def : 12 Rap : 9
 ⊕ Offensive
 Att : 11/6 Def : 10 Rap : 9
 ⊕ Défensive
 Att : 7/2 Def : 14 Rap : 9
 ⊕ Rapide
 Att : 9/4 Def : 10 Rap : 11
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Corde, grappin, pitons, plusieurs cart (...)
 dégageant une lueur bleutée), cinq ca(...)
 nécessaire de premiers secours.

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Le personnage a perdu sa sœur et ses parents très jeune. Sa grand-mère, une demorthèn de Melwan, a essayé de l'initier aux arts demorthèn, mais cela ne l'a guère intéressé. Peu après ses quinze ans, le personnage a rencontré un varigal qui lui a raconté des histoires fantastiques de voyage. Le varigal lui a proposé de rejoindre les rangs des varigaux et le personnage a sauté sur l'occasion. Après deux années d'entraînement rigoureux sous la tutelle du varigal, le personnage a commencé sa carrière dans le royaume de Reizh. Après quelques aventures un peu ennuyeuse, le personnage est retourné temporairement dans son village natal où il a retrouvé sa famille choisie : un groupe de jeunes aventuriers rêvant de se distinguer dans des aventures passionnantes...(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitive*

Défaut : Impulsive

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

