

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Djaour Bakhar**

Joueur : **Navock**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tarish**

Métier : **Investigateur**

Description : **Journaliste / Enquêteur / Mercenaire**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **4**

Raison : **2**

Idéal : **1**

Avantages

Allié influent

Aisance financière 1

Beau

Charismatique

Désavantages

Traumatisme x2

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc : Évaluation

6

Disc : Observation

6

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● 0 + (EMP : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

● ● 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 7/3 Def : 12 Rap : 8

⊕ Offensive
Att : 9/5 Def : 10 Rap : 8

⊕ Défensive
Att : 5/1 Def : 14 Rap : 8

⊕ Rapide
Att : 7/3 Def : 10 Rap : 10

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

2  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gouvrain - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie - Violence

Descendant d'une famille de scribe travaillant pour l'Unique, Djaour à pendant tout une époque lui aussi travailler auprès des Lieux Saints (sans jamais avoir fait partie du Clergé) en tant que Scribe, ce qui lui à permis au fil des années de remarquer les irrégularités et les failles de ce système. Il s'est senti trahi par tous ces mensonges qui l'avaient bercés pendant tant d'années. Rebellé il décida de mettre son talent (car à avoir fait des recherches pendant des années, il s'en était trouvé un talent d'investigateur) au profit d'autres causes, même si celles-ci n'étaient pas toujours morales. C'est comme ça qu'au fil du temps il se mis à voyager, et à enquêter sur divers sujets tout à long de ces périple. Souvent embauchés pour essayer d'élucider des meurtres ou d'autres affaires sombres, parfois aussi en(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Anticonformiste

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Trompé par l'Unique / Perte de Foie / Cassure Familiale / Apprentissage écriture + Foie de l'Unique
