

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Cornelius Kaufmann

Joueur : Xavier

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Occultiste

Description : Chatain clair avec catogan, yeux noisette, taille moyenne, élancé.

Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 1

Avantages

Vif d'esprit

Lettre

Désavantages

Ennemi

Phobie

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●O+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc : Paranormal 6

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/4 Def : 12 Rap : 6



Offensive

Att : 11/6 Def : 10 Rap : 6



Défensive

Att : 7/2 Def : 14 Rap : 6



Rapide

Att : 9/4 Def : 10 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Equipment list area with 10 horizontal lines.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact

Artefact list area with 3 horizontal lines.



Arts de combat

Attaque sournoise

Arts de combat list area with 2 horizontal lines.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles majeurs list area with 2 horizontal lines.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs list area with 2 horizontal lines.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Violence

Elevé par des parents artisan, a été envoyé faire des études de Magience. A été remarqué par le directeur par ses prouesses d'apprentissage et son intellect. A été former avec quelques autres étudiants a être des assassins/outils pour le directeur. Lors du dernier teste a du tuer ses parents car soi-disant des traitres. A accompli sa mission en créant un incendie volontaire. A perdu pied quand il a entendu ses parents crier et a été interné pendant plusieurs années. Il réussi a s'enfuir et se plonge dans l'Occultisme pour se venger/défendre de son ancien maitre.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

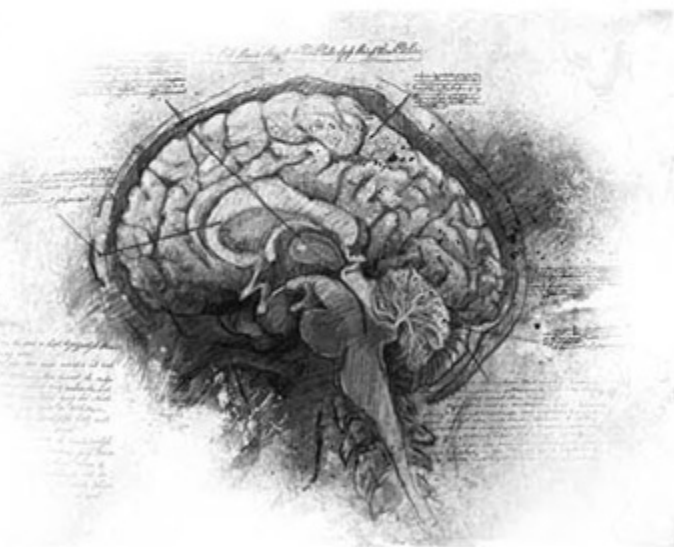
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Replié sur soi

Travers


Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : - Etudes de Magience. - Former en tant qu'assassin. - Meurtres de ses parents dans un incendie.

Et depuis a peur du feu. - Etudes de l'Occultisme.

