

Nom: Cornelius Kaufmann

Sexe: H Age: 26 Peuple: Tri-Kazel

oueur: Wavier

Métier: Occultiste

Description: Chatain clair avec catogan, yeux noisette, taille moyenne, élancé.

图 Voies 图图

Combativité:

Empathie:

Créativité:

Raison: 5

Idéal:

Avantages 🕲

Vif d'esprit

Lettré

Désavantages

Ennemi

Dhobie

Craumatisme

Etat de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave 0000

Critique -3 0000

Agonie



Viqueur: 10

Survie:

Domaines & Disciplines

& Artisanat

●0000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

+ (COMB: 4)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

@ Discrétion

00000+(EMP: 2) Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

@ Erudition

O + (RAI:5)Malus:

Disc: Disc: Disc:

(3) Magience

••000+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus: Disc:

Disc: Disc:

Milieu Naturel & Prière

00000+(EMP: 2)

Malus: Bonus: Disc:

Disc: Disc:

Mys. Demorthen

00000 + (EMP: 2)Malus:

Bonus: Disc: Disc: Disc:

@ Occultisme

0 + (RAI: 5) Bonus: +2 Malus:

Disc: Artefact de combat 6 Disc: Paranormal Disc:

(Perception

00000+(RAI: 5)

Malus:

Bonus: Disc: Disc: Disc:

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

@ Prouesses

 \bullet O O O O + (COMB: 4)

Malus: Bonus: Disc: Disc: Disc:

@ Relation

 \bullet OOOO+(EMP:2) Malus:

Bonus: Disc: Disc:

@ Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

Science

00+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus: Disc: Disc: Disc:

@ Tir & Lancer

00000+(COMB: 4)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

1 Voyage

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

Disc:

Armes

Dague, poignard, couteau dom: 1

dom: 2

dom:

dom:

dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

(Standard

- Att: 9/4 Def: 12 Rap: 6
- (Offensive Att: 11/6 Def: 10 Rap: 6
- (#) Défensive Att: 7/2 Def: 14 Rap: 6
- @ Rapide Att: 9/4 Def: 10 Rap: 8
- (#) Mouvement Att: 0/0 Def: 14 Rap: 6

Défense: 00000 00000

Crésor

Rapidité: 00000

Armures:



Braise

A Azur

Givre

@ Equipement

Arts de combat

Attaque sournoise

Exaltation

Ressources

Objets précieux

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindarh Score: 9/9

Artefact





Score: 3/3 Miracles majeurs:

Miracles mineurs:



Flux minéral 00000 00000 00000

Flux végétal 00000 00000 00000

Flux organique 00000 00000 00000

Flux fossile 00000 00000 00000



Ogham:



Lieu de naissance: Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale: Artisan

Revers: Adversaire - Violence

Elevé par des parents artisan, a été envoyé faire des études de Magience. A été remarqué par le directeur par ses prouesses d'apprentissage et son intellect. A été former avec quelques autres étudiants a être des assassins/outils pour le directeur. Lors du dernier teste a du tuer ses parents car soi-disant des traitres. A accompli sa mission en créant un incendie volontaire. A perdu pied quand il a entendu ses parents crier et a été interné pendant plusieurs années. Il réussi a s'enfuir et se plonge dans l'Occultisme pour se venger/défendre de son ancien maitre.



Santé mentale

Résistance mentale: 6

Équilibre Symptôme Syndrome TRAUMA: 00000 00000 00000 Endurcissement: 00000 00000 00000 00000

Désordre: Paranoï a

Acc./Aff.:

Séquelles:

Aptitude Spé.:



Personnalité

Conscience: 6 Instinct: 7 Orientation: Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Replié sur soi

3 Travers (8

Passion:

Subversion:

Émotivité:

Doute:

Culpabilité: 1



Points d'Expérience: Reste: 10

Total: 100

Faits marquants: - Etudes de Magience. - Former en tant qu'assassin. - Meurtres de ses parents dans un incendie.

Et depuis a peur du feu. - Etudes de l'Occultisme.