

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Cornelius Kaufmann

Joueur : Navier

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Occultiste

Description : Chatain clair avec catogan, yeux noisette, taille moyenne, élancé.

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 5

Ideal : 1

### Avantages

Vif d'esprit

Lettré

### Désavantages

Ennemi

Phobie

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc : Paranormal 6

Disc :

#### Perception

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

## Historie

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Violence

Elevé par des parents artisan, a été envoyé faire des études de Magience. A été remarqué par le directeur par ses prouesses d'apprentissage et son intellect. A été former avec quelques autres étudiants a être des assassins/outils pour le directeur. Lors du dernier teste a du tuer ses parents car soi-disant des traîtres. A accompli sa mission en créant un incendie volontaire. A perdu pied quand il a entendu ses parents crier et a été interné pendant plusieurs années. Il réussi a s'enfuir et se plonge dans l'Occultisme pour se venger/défendre de son ancien maitre.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Replié sur soi

## Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : - Etudes de Magience. - Former en tant qu'assassin. - Meurtres de ses parents dans un incendie.

Et depuis a peur du feu. - Etudes de l'Occultisme.

