

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Krev'Kar

Joueur: Mòa

Sexe: H Âge: 24 Peuple: Osag

Métier: Combattant

Description: Le Cube: 1m60 sur 1m ... Avec des bras comme ses cuisses, et ses cuisses comme des poteaux.

Voies

Combativité: 5

Empathie: 3

Créativité: 1

Raison: 3

Idéal: 3

Avantages

Fort x2

Leste

Désavantages

Obtus

Pauvre

Phobie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Combat à mains nues 6

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

dom :

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 12/7 Def : 12 Rap : 8



Offensive

Att : 13/8 Def : 11 Rap : 8



Défensive

Att : 11/6 Def : 13 Rap : 8



Rapide

Att : 12/7 Def : 11 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Vêtements chauds de voyage



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Attaque sournoise

Parade



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie

Suite à sa survie à une attaque de Peste Mauve, une demorthem lui recommanda d'aller chercher des réponses en dehors du clan, de trouver sa destinée dans le monde que ses congénères esquivent depuis des siècles. Alors Krev'Kar quitta les siens, sans se retourner.



Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Austère



Travers



Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Rien de notable. Une maladie mortelle à laquelle il a survécu, quelques feondas tués à mains nues. La routine, en somme.

