

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Gwenhardt**

Joueur : **Lucas**

Sexe : **F** Âge : **35** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Demorthèn**

Description :

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 3

Raison : 1

Idéal : 5

### Avantages

Palais fin x2

### Désavantages

Lente

Mal entendant x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Méditation 6

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc :

### Occultisme

●●●●○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : +2 Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 4/3 Def : 10 Rap : 5

⊕ Offensive

Att : 6/5 Def : 8 Rap : 5

⊕ Défensive

Att : 2/1 Def : 12 Rap : 5

⊕ Rapide

Att : 4/3 Def : 8 Rap : 7

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cuirasse en roseau (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

## Historie

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Solitude - Pauvreté

Famille de forgeron Bruit de tink a niqué son ouie Pote avec la fille des boulangers Habitude d'aller dans la forêt pour se cacher, très nulle car quasi sourde Partie faire son service quand revenu tout le village est mort sa maison est brulé et une pile de cadavre crame Trace de sang qui part du village, retrouve corps exsanguie de son ami, avec une marque de croissant orienté vers le haut traverse par une pupille S'enfonce dans la forêt trouve caillou, devient demorthen Après quelques années de survie dans la forêt revient dans son village Nouveau village symbole le même qu'elle a retrouvé, décide de trouver le responsable dans ce village, est vite retrouvé et chass(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Droite*

*Défaut : Émotive*

## Travers

*Passion : 2*

*Subversion : 3*

*Émotivité : 4*

*Doute : 1*

*Culpabilité : 5*

Points d'Expérience : Reste : 85 Total : 100

Faits marquants :

